## Unser Team



Prof. Dr. Isabel Rubner

Prof. Dr.
Sarah Lukas

David Ditter Doktorand

David Weiser
Doktorand


Kirchplatz 2
88250 Weingarten
Projektleitung
Prof. Dr. Isabel Rubner
Telefon 0751/501 8346
Mail isabel.rubner[at]ph-weingarten.de
Prof. Dr. Sarah Lukas
Telefon 0751/501 8269
Mail lukas[at]ph-weingarten.de



## Das Projekt Science4Exit

Im Projekt Science4Exit werden experimentelle Escape Games im Lehr-Lernlabor „Ex3Lab" der PH Weingarten entwickelt, erprobt und evaluiert.

Wen wollen wir erreichen?
Schüler:innen ab der 7ten Klasse Lehrpersonen und Lehramtsanwärter:innen Lehramtsstudierende der MINT-Fächer


## Spielerisch entdecken!

Der Fokus des Projekts verortet sich im Gebiet der Gamifizierung von fachlichen Inhalten. Im Fortgang werden experimentelle Escape Games zu einer Vielzahl von verschiedenen Themen angeboten.

Die Studierenden der PH Weingarten entwickeln im Rahmen von Seminarleistungen digitale Komponenten wie z.B. AR, VR, Videoproduktionen, H5P und weiteren. Für die Erstellung der Materialien steht Ihnen der Makerspace der PH (CoLiLab) zur Verfügung.

## Forschung und Ausbildung

Die Evaluation der Escape Games stellt einen zentralen Bestandteil des Projekts dar. Mit Blick auf die Lehrerprofessionalisierung werden die von den Studierenden entwickelten Bausteine mit Schulklassen erprobt.Hierbei werden die Studierenden für Diagnosezwecke videografiert.

Interessierte Schüler:innen können im Rahmen einer Exit AG an der Entwicklung von neuen Escape Games mitwirken. Nachhaltig entsteht so ein kollaborativer Kreislaufprozess mit allen beteiligten Ebenen.

